

INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER

PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JUNIO
-----	-------

Nombre	GUZMAN MARTINEZ PABLO ENRIQUE		
RUT		Período del Contrato	16/03 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.1	INFORMATICA BASICO	VIE 11:30-13:30	---	COLICHEO 1985	7
T.2	MANEJO OFFICE BASICO	MAR 15:00-17:00	---	ALONSO DE CAMARGO 8671	5
T.3	USO DE CELULARES BASICO	MIE 09:00-11:00	---	ALONSO DE CAMARGO 8671	6
T.4	INFORMATICA BASICO	JUE 11:10-13:10	---	ALONSO DE CAMARGO 7207	5
T.5	COMPUTACION BASICO	MIE 16:00-18:00	---	ALONSO DE CAMARGO 8671	6

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.1	SEGUIMOS VIENDO GMAIL Y SU ESTRUCTURA, TAMBIEN ESTAMOS VIENDO COMO DESCARGAR CUALQUIER ARCHIVO DE INTERNET COMO IMÁGENES O DOCUMENTOS PARA LUEGO ADJUNTRLOS EN UN CORREO.- OTRO TEMA QUE VIMOS FUE LA ORGANIZACIÓN DE LAS CARPETAS EN EL CORREO Y COMO DISTINGUIR, CONVERTIR E INDENTIFICAR LS DISTINTAS EXTENSIONES DE LOS ARCHIVOS
T.2	CONTINUAMOS VIENDO EXCELL Y SUS CARACTERISTICAS COMO LAS FUNCIONES BÁSICAS SUMA, SUMAR.SI, SUMAR.SI.CONJUNTO. MAX, MIN, PROMEDIO. VIMOS COMO PROTEGER NUESTRO LIBRO Y HOJAS DE EXCELL TAMBIEN COMO CONSOLIDAR DATOS DESDE DISTINTAS TABLAS Y APRENDIMOS A IDENTIFICAR Y FIJAR DATOS(RELATIVA, ABSOLUTA Y MIXTA)
T.3	CONTINUAMOS VIENDO LA SUITE DE GOOGLE EN ESPECIFICO GOOGLE FOTOS, FILES Y DRIVE. APRENDIMOS COMO LIBERR ESPACIO Y ADMINISTRARLO DE BUENA MANERA. FINALMENTE ESTAMOS VIENDO LAS APLICACIONES PARA VIDEOCONFERENCIA COMO ZOOM Y MEET. EMPEZAMOS A VER CADA FUNCIÓN DE ZOOM E HICIMOS UN EJERCICIO PRACTICO DONDE EL ALUMNO CREA UNA REUNIÓN DESDE CERO.
T.4	EMPEZAMOS CON UN POCO DE TEORIA AL REVISAR LA HISTORÍA DE LAS COMPUTADORAS DESDE EL ABACO HASTA LAS COMPUTADORAS ACTUALES, VIMOS GENERACIÓN POR GENERACIÓN ANALIZNDO SUS DIFERENCIAS E HITOS. LUEGO VIMOS COMO SE COMPONE UN P.C DESTACANDO HARDWARE Y SOFTWARE. CONTINUAMOS VIENDO LOS SISTEMAS OPERATIVOS Y NOS DETENEMOS EN WINDOWS DONDE COMENZAMOS POR ANALIZAR EL ESCRITORIO, BARRA DE TAREAS, BOTON INICIO Y ZONA DE NOTIFICACIONES. LUEGO VIMOS COMO VER NUESTRO TIPO DE CONEXIÓN A INTERNET Y COMO CONECTARNOS. FINALMENTE EMPEZAMOS A ENTENDER QUE ES UN ARCHIVO Y UNA CARPETA Y COMO PODEMOS CREARLA, EDITARLA, COPIARLA Y PEGARLA
T.5	EMPEZAMOS CON UN POCO DE TEORIA AL REVISAR LA HISTORÍA DE LAS COMPUTADORAS DESDE EL ABACO HASTA LAS COMPUTADORAS ACTUALES, VIMOS GENERACIÓN POR GENERACIÓN ANALIZNDO SUS DIFERENCIAS E HITOS. LUEGO VIMOS COMO SE COMPONE UN P.C DESTACANDO HARDWARE Y SOFTWARE. CONTINUAMOS VIENDO LOS SISTEMAS OPERATIVOS Y NOS DETENEMOS EN WINDOWS DONDE COMENZAMOS POR ANALIZAR EL ESCRITORIO, BARRA DE TAREAS, BOTON INICIO Y ZONA DE NOTIFICACIONES. LUEGO VIMOS COMO VER NUESTRO TIPO DE CONEXIÓN A INTERNET Y COMO CONECTARNOS. FINALMENTE EMPEZAMOS A ENTENDER QUE ES UN ARCHIVO Y UNA CARPETA Y COMO PODEMOS CREARLA, EDITARLA, COPIARLA Y PEGARLA

Firma prestador de los servicios



DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO
DEPARTAMENTO DE GESTIÓN DE TALLERES

INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER
PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JUNIO
-----	-------

Nombre	GUZMAN MARTINEZ PABLO ENRIQUE		
RUT	██████████	Período del Contrato	16/03 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.6	INFORMATICA BASICO	LUN 15:00-17:00	---	ALONSO DE CAMARGO 7207	5
T.7	INFORMATICA BASICO	MIE 15:00-17:00	---	ALONSO DE CAMARGO 7207	6

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.6	EMPEZAMOS CON UN POCO DE TEORIA AL REVISAR LA HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS DESDE EL ABACO HASTA LAS COMPUTADORAS ACTUALES, VIMOS GENERACIÓN POR GENERACIÓN ANALIZNDO SUS DIFERENCIAS E HITOS. LUEGO VIMOS COMO SE COMPONE UN P.C DESTACANDO HARDWARE Y SOFTWARE. CONTINUAMOS VIENDO LOS SISTEMAS OPERATIVOS Y NOS DETENEMOS EN WINDOWS DONDE COMENZAMOS POR ANALIZAR EL ESCRITORIO, BARRA DE TAREAS, BOTON INICIO Y ZONA DE NOTIFICACIONES. LUEGO VIMOS COMO VER NUESTRO TIPO DE CONEXIÓN A INTERNET Y COMO CONECTARNOS. FINALMENTE EMPEZAMOS A ENTENDER QUE ES UN ARCHIVO Y UNA CARPETA Y COMO PODEMOS CREARLA, EDITARLA, COPIARLA Y PEGARLA
T.7	EMPEZAMOS CON UN POCO DE TEORIA AL REVISAR LA HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS DESDE EL ABACO HASTA LAS COMPUTADORAS ACTUALES, VIMOS GENERACIÓN POR GENERACIÓN ANALIZNDO SUS DIFERENCIAS E HITOS. LUEGO VIMOS COMO SE COMPONE UN P.C DESTACANDO HARDWARE Y SOFTWARE. CONTINUAMOS VIENDO LOS SISTEMAS OPERATIVOS Y NOS DETENEMOS EN WINDOWS DONDE COMENZAMOS POR ANALIZAR EL ESCRITORIO, BARRA DE TAREAS, BOTON INICIO Y ZONA DE NOTIFICACIONES. LUEGO VIMOS COMO VER NUESTRO TIPO DE CONEXIÓN A INTERNET Y COMO CONECTARNOS. FINALMENTE EMPEZAMOS A ENTENDER QUE ES UN ARCHIVO Y UNA CARPETA Y COMO PODEMOS CREARLA, EDITARLA, COPIARLA Y PEGARLA

Firma prestador de los servicios



Las Condes, JUNIO de 2026
mes año