



INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER
PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JUNIO
-----	-------

Nombre	DELPIANO LABBE JOSE MANUEL		
RUT	██████████	Período del Contrato	01/04 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.1	BRIDGE INTERMEDIO	MIE 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	7
T.2	BRIDGE INTERMEDIO	MAR 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	8
T.3	BRIDGE INTERMEDIO	MIE 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	5
T.4	BRIDGE INTERMEDIO	JUE 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	7
T.5	BRIDGE INTERMEDIO	MAR 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	4

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.1	En este curso hubo un promedio de 7 alumnos por clase, hemos estado aplicando una nueva regla, se trata de cuando un jugador tiene una distribución de cartas de 4-3-3-3 (es decir tiene un pinta e 4 cartas y en todas las otras pintas tiene 3 carlas solo entonces y tiene entre 15-18 puntos. puede declarar 1 sin triunfo), hay que recordar que cuando el jugador no tiene esa distribución debe de tener entre 15-17 puntos.
T.2	En este curso hubo un promedio de 8 alumnos por clase, el carteo (después de haber terminado la declaración), si el remate es sin triunfo, se debe de salir con la 4ª carta de su mejor palo (se considera mejor palo la pinta mas larga) contado desde arriba hacia abajo (debe de quedar 3 tarta mas arriba de la carta que jugo. Si el remate fue a palo, se debe partir con la carta mas alta de la pinta declarada por su Partner, si no es posible debe de salir con la pinta que tenga 1 sola carta (semifallo), siempre que no sea la pinta de triunfo, si tampoco es posible debe de salir con la carta mas alta de una pinta que tenga 2 cartas (dupla), siempre que la dupla no sea el triunfo, si tampoco es posible debe de salir de la pinta fuerte del muerto, y finalmente si tampoco es posible debe de salir con la pinta que le gustaria que su Partner le juegue si toma la mano.
T.3	En este curso hubo un promedio de 5 alumnos por clase. En este curso estuvimos profundizando lo que es el Ampass, es una forma de cartear para lograr cazar una carta importante que no se tiene. Se debe hacer siempre conta la carta firme que se tiene, por ejemplo si el muerto tiene el As de una pinta, y en su mano tiene la Q y en J le hace falta cazar al rey de esa pinta el Ampass se debe hacer desde su mano hacia el muerto, ya que es ahí donde se encuentra la carta firme, si juega la Q y el jugador siguiente tiene el Rey y no lo pone, debe de jugar una carta chica del muerto y se lleva la basa, si el Rey esta al otro lado, va a perder esa basa y es lícito perderlo.
T.4	En este curso hubo un promedio de 7 alumnos por clase, en este curso estuvimos profundizando algunas técnicas de carteo, como que segunda mano se achica y tercera mano se agranda , esto es aplicable a los jugadores contrarios de quienes están jugando, ejemplo si un jugador sale con un 10 de una pinta, se jugador siguiente tiene que jugar la misma pinta con una carta mas chica, para darle la oportunidad a su Partner de llevársela, el jugador siguiente debe de jugar la carta mas alta que tenga, siempre que sea mayor que se esta jugando.
T.5	En este curso hubo un promedio de 5 alumnos por clase. En este curso profundizamos como se debe cartear cuando se juega sin triunfo. Lo primero que se debe hacer es contar cuantas bazas ganadoras tiene el que esta jugando, con esa información puede sacar la cantidad de basas que tiene que fabricarse para cumplir con el contrato, ejemplo como el total de basas son 13 y tiene 5 basas ganadoras, si declaro 3 sin triunfo entonces debe hacer 9 basas en total, y si tiene y ganadoras debe de fabricarse 4 basas para cumplir con el contrato. No debe de jugar las ganadoras hasta no haber fabricado las basas que necesita. Es una buena oportunidad de hacer los ampass para fabricarse las basas que necesita.

Firma prestador de los servicios	
----------------------------------	--

DIRECCIÓN DE DESARROLLO COMUNITARIO
DEPARTAMENTO DE GESTIÓN DE TALLERES

INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER
PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JUNIO
-----	-------

Nombre	DELPIANO LABBE JOSE MANUEL		
RUT		Período del Contrato	01/04 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.6	BRIDGE INTERMEDIO	JUE 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	6

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.6	En este curso hubo un promedio de 6 alumnos por clase. En el curso profundizamos un poco de cada concepto visto en los otros cursos, aperturas de sin triunfos, como carteamos cuando jugamos sin triunfos, también en este caso debemos ver si es aplicable la regla del 11, cuando un jugador, según la carta que se partio, se cuenta hasta 11, ejemplo si pudieron un 9, se debe de ver cuantas cartas hay hasta el 11, en esta caso es 2, quiere decir que hay 2 carta mas arriba del 9 de la pinta que se jugó y están repartidas entre el muerto, la mano del que esta jugando y y el Partner de quien carteo sirve para saber que jugar del muerto.

Firma prestador de los servicios	
----------------------------------	---

El jefe del Departamento de Gestión de Talleres, de la Municipalidad de Las Condes, que firma al pie del presente informe, certifica y acredita fehacientemente que el/la Sr/a. DELPIANO LABBE JOSE MANUEL, RUT: [REDACTED] dio cabal cumplimiento durante el mes JUNIO de 2026, a la prestación de servicios a honorarios para el cual fue contratado de acuerdo al respectivo contrato a honorarios, con cargo al Programa TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO 2026.

Asimismo, apruebo el presente informe mensual de actividades realizadas para el cumplimiento de la prestación de servicios objeto de su contratación, el que fue revisado en forma exhaustiva por el suscrito, siendo toda la responsabilidad -con carácter de excluyente-, de este supervisor, ya sea que esta se origine en la ejecución de la prestación de servicios conforme al contrato; en la fidelidad del contenido del Informe Mensual del mes de JUNIO de 2026; de todos los antecedentes que se acompañan por el servidor a honorarios; así como en la correcta verificación de que el contenido de dicho informe es de completa autoría de la/el Sra./Sr. DELPIANO LABBE JOSE MANUEL.

Nombre Jefe de Departamento	Roberto Vignolo Paredes
Firma y timbre Jefe de Departamento	 


VºBº DIRECTORA DE DESARROLLO COMUNITARIO
SANDRA FUENTES MELO

