

**INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER**  
**PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO**

|            |              |
|------------|--------------|
| <b>Mes</b> | <b>JULIO</b> |
|------------|--------------|

|               |                                      |                             |                           |
|---------------|--------------------------------------|-----------------------------|---------------------------|
| <b>Nombre</b> | <b>GUZMAN MARTINEZ PABLO ENRIQUE</b> |                             |                           |
| <b>RUT</b>    | [REDACTED]                           | <b>Período del Contrato</b> | <b>16/03 - 30/11 2026</b> |

| <b>ID</b> | <b>Nombre Taller</b>    | <b>Horario 1</b> | <b>Horario 2</b> | <b>Lugar de Ejecución</b> | <b>Asistentes</b> |
|-----------|-------------------------|------------------|------------------|---------------------------|-------------------|
| T.1       | INFORMATICA BASICO      | VIE 11:30-13:30  | ---              | COLICHEO 1985             | 8                 |
| T.2       | MANEJO OFFICE BASICO    | MAR 15:00-17:00  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 8671    | 5                 |
| T.3       | USO DE CELULARES BASICO | MIE 09:00-11:00  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 8671    | 7                 |
| T.4       | INFORMATICA BASICO      | JUE 11:10-13:10  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 7207    | 6                 |
| T.5       | COMPUTACION BASICO      | MIE 16:00-18:00  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 8671    | 3                 |

| <b>ID</b> | <b>Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| T.1       | SEGUIMOS VIENDO LOS DISTINTOS FORMATOS O EXTENSIONES DE LOS ARCHIVOS, VIMOS COMO CONVERTIRLOS Y QUE HERRAMIENTAS ES MEJOR UTILIZAR PAR LOS DIFERENTES CASOS. COMENZAMOS A REVISAR LOS DOCUMENTOS DE TEXTOS, COMO GUARDARLOS Y DARLE FORMATO                                                                                                                                                                   |
| T.2       | SEGUIMOS VIENDO EXCELL Y EL CORRECTO USO DE LAS FORMULAS MÁS USADAS COMO SUMAR, SUMAR.SI, SUMAR.SI.CONJUNTO, PROMEDIO, PROMEDIO.SI, MAX, MIN, BLANCOS, IZQUIERDA, DERECHA, ETC. REPASAMOS COMO EXCELL MANEJA LAS FECHAS Y VIMOS LAS DISTINTAS FUNCIONES DONDE SE OCUPAN.                                                                                                                                      |
| T.3       | VIMOS LAS NUEVAS FUNCIONALIDADES EN CUANTO A SEGURIDAD QUE HAN LANZADO LAS APPS. REALIZAMOS EJERCICIOS PRACTICOS PARA CREAR Y UNIRSE A UNA REUNIÓN POR MEET O ZOOM. APRENDIMOS COMO CONFIGURAR NUESTRO CELULAR PAR CASOS DE EMERGENCIA COMO INCENDIOS O SISMOS Y TAMBIEN COMO ACTIVAR L OPCIÓN PARA CONTACTAR A ALGUIEN EN CASO DE SOS                                                                        |
| T.4       | TERMINAMOS DE VER LAS DIFERENTES OPCIONES QUE NOS DAN LOS ARCHIVOS Y LAS CARPETAS. VIMOS LAS FUNCIONES QUE SE PUEDEN RELIZAR CON LOS DISTINTOS COMPONENTES DEL MOUSE. VIMOS DIFERENCIAS ENTRE COPIAR Y CORTAR. VIMOS ALGUNOS ATAJO DE TECLADO PARA COPIAR Y CORTAR. VIMOS QUE ES LA PAPELERA DE RECICLAJE Y COMO RESTAURAR ARCHIVOS Y CARPETAS. VIMOS COMO MANTENER NUESTRO EQUIPO CON EL ESPACIO OPTIMIZADO. |
| T.5       | TERMINAMOS DE VER EL ESCRITORIO Y LA BARRA DE TAREAS. VIMOS LAS FUNCIONES DE LOS ELEMENTOS DE LA BARRA DE TAREAS. VIMOS COMO FUNCIONA L PAPELERA DE RECICLAJE. VIMOS COMO CREAR, ELIMINAR, EDITAR, ETC CON ARCHIVOS Y CARPETAS. COMENZAMOS A VER EL EXPLORADOR DE ARCHIVOS. HICIMOS UNA INTRODUCCIÓN SOBRE INTERNET Y LOS DISTINTOS NAVEGADORES                                                               |

|                                         |                                                                                      |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Firma prestador de los servicios</b> |  |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|

**INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER**  
**PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO**

|            |              |
|------------|--------------|
| <b>Mes</b> | <b>JULIO</b> |
|------------|--------------|

|               |                                      |                             |                           |
|---------------|--------------------------------------|-----------------------------|---------------------------|
| <b>Nombre</b> | <b>GUZMAN MARTINEZ PABLO ENRIQUE</b> |                             |                           |
| <b>RUT</b>    | <b>[REDACTED]</b>                    | <b>Período del Contrato</b> | <b>16/03 - 30/11 2026</b> |

| <b>ID</b> | <b>Nombre Taller</b> | <b>Horario 1</b> | <b>Horario 2</b> | <b>Lugar de Ejecución</b> | <b>Asistentes</b> |
|-----------|----------------------|------------------|------------------|---------------------------|-------------------|
| T.6       | INFORMATICA BASICO   | LUN 15:00-17:00  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 7207    | 6                 |
| T.7       | INFORMATICA BASICO   | MIE 15:00-17:00  | ---              | ALONSO DE CAMARGO 7207    | 6                 |

| <b>ID</b> | <b>Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| T.6       | TERMINAMOS DE VER LOS ELEMENTOS QUE COMPONEN EL ESCRITORIO DE WINDOWS Y LAS FUNCIONES QUE TIENEN LOS ICONOS DE LA BARRA DE TAREAS.<br>VIMOS QUE ES UNA CARPETA, ARCHIVO Y ACCESO DIRECTO.<br>VIMOS COMO SE PUEDEN CREAR, EDITAR, ELIMINAR, ARRASTRAR, COPIAR, PEGAR Y CORTAR CON CARPETAS Y ARCHIVOS.                                                                                                                        |
| T.7       | TERMINAMOS DE VER LAS DIFERENTES OPCIONES QUE NOS DAN LOS ARCHIVOS Y LAS CARPETAS.<br>VIMOS LAS FUNCIONES QUE SE PUEDEN RELIZAR CON LOS DISTINTOS COMPONENTES DEL MOUSE.<br>VIMOS DIFERENCIAS ENTRE COPIAR Y CORTAR.<br>VIMOS ALGUNOS ATAJO DE TECLADO PARA COPIAR Y CORTAR.<br>VIMOS QUE ES LA PAPELERA DE RECICLAJE Y COMO RESTAURAR ARCHIVOS Y CARPETAS.<br>VIMOS COMO MANTENER NUESTRO EQUIPO CON EL ESPACIO OPTIMIZADO. |

|                                         |                                                                                      |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Firma prestador de los servicios</b> |  |
|-----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|

