

INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER
PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JULIO
------------	--------------

Nombre	DELPIANO LABBE JOSE MANUEL		
RUT	[REDACTED]	Período del Contrato	01/04 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.1	BRIDGE INTERMEDIO	MIE 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	5
T.2	BRIDGE INTERMEDIO	MAR 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	7
T.3	BRIDGE INTERMEDIO	MIE 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	4
T.4	BRIDGE INTERMEDIO	JUE 17:00-19:00	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	6
T.5	BRIDGE INTERMEDIO	MAR 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	5

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.1	Las clases además de los conceptos de Bridge que trabajamos utilizamos un programa que se llama Bridge Base On Line (BBO) en el cual se sientan 4 alumnos y cada uno ve sus 13 cartas, no ve la e los otros jugadores y el Profesor si que esta viendo las cartas de los 4 jugadores. De tal forma que el jugador que le toca iniciar el remate debe de declarar después le toca declarar al segundo jugador y así sucesivamente, yo voy corrigiendo las declaraciones de cada uno, es el momento de recordarle los conceptos, es habitual que se olviden o mal interpreten, para eso estoy atento a sus declaraciones.
T.2	Una vez terminado el remate, se produce cuando 3 jugadores seguido declaran paso, se procede a la segunda parte el juego que es el carteo. Empieza a cartear el jugador siguiente de quien se llevo el remate. Es en este momento cuando el profesor tiene que ir corrigiendo la forma de cartear.
T.3	¿Con que carta debe salir carteando el jugador inicial?, todos los siguientes jugadores deben de tirar la pinta que jugo el primer jugador, se la lleva el jugador que haya tirado la carta mas alte de esa pinta, si no tiene ninguna carta de la pinta que se está jugando puede jugar cualquier pinta.
T.4	El programa no deja que el jugador se equivoque y tire una pinta que no es la que se esta jugando si tiene de esa pinta.
T.5	Después de dos juegos seguidos, le solicito que se levanten los 4 jugadores y les solicito que se sienten los jugadores que estaban mirando, es por esto que solicito tener máximo 8 alumnos por clase, es la mejor forma para que todos vayan jugando. Si faltara un jugador yo lo remplazo si faltan dos jugadores hago que cada dos juegos se levanten una pareja de jugadores y se sientan los dos que estaban mirando y así sucesivamente.

Firma prestador de los servicios	
---	---

INFORME DE ACTIVIDADES MENSUAL DE PROFESOR DE TALLER
PROGRAMA TALLERES RECREATIVOS Y DE DESARROLLO

Mes	JULIO
-----	-------

Nombre	DELPIANO LABBE JOSE MANUEL		
RUT		Período del Contrato	01/04 - 30/11 2026

ID	Nombre Taller	Horario 1	Horario 2	Lugar de Ejecución	Asistentes
T.6	BRIDGE INTERMEDIO	JUE 19:30-21:30	---	PLATAFORMA EDUCACIONAL	5

ID	Descripción de Actividades (Ver ID del Taller)
T.6	Esta forma de jugar se da en todos los cursos ya que cada vez que se da un nuevo juego sale juego distinto ya que no se puede dar que hayan juegos iguales de tal forma que siempre se dan distintos conceptos que ya hemos estudiado y si saliera alguna situación que no la hemos visto, les doy el concepto y la forma de trabajarlo.

Firma prestador de los servicios	
----------------------------------	---

Las Condes, JULIO de 2026
mes año