

Las Condes, 14 de Mayo de 2026

VISTOS:

1° Que el Municipio registra a **JUEGA JUEGOS SPA**, Rut N° **77.539.943-0**, en calidad de titular de la patente Rol N° **507948-9**, que autoriza el ejercicio de las actividades propias de su giro en el inmueble de **AV.APOQUINDO N° 6410 OFICINA 605**.

2° Que conforme a los antecedentes que forman parte de la presente Resolución, el contribuyente individualizado en el N° 1 precedente ya no ejerce en el señalado inmueble, las actividades para las cuales fuera específicamente autorizada la citada patente.

3° Y, teniendo presente los Artículos 23° y siguientes del D.S. de Interior N°2.385 publicado en el Diario Oficial de 20 de Noviembre de 1996 que fijó el texto refundido y sistematizado del D.L. N°3.063 de 1979 Ley de Rentas Municipales; Decreto Alcaldicio Sección 1° N°1.947 de fecha 09 de Junio de 2025, que fijó el Reglamento de Organización Interna de la Municipalidad de Las Condes y su modificación; los artículos 56° y 63°, letra J) del DFL N°1 de fecha 09 de Mayo de 2006 del Ministerio del Interior, que fijó el texto refundido, coordinado y sistematizado de la Ley N°18.695, Orgánica Constitucional de Municipalidades, se dicta la siguiente:

RESOLUCIÓN DE DESENROLAMIENTO N° 5988

PROCEDASE a desenrolar la patente comercial del contribuyente que se individualiza a continuación:

NOMBRE O RAZON SOCIAL: **JUEGA JUEGOS SPA**

RUT N°: **77.539.943-0** ROL N°: **507948-9** NOTA N°: **002313/2026**

DOMICILIO COMERCIAL: **AV.APOQUINDO N° 6410, OFICINA 605**

GIRO: **OFICINA ADMINISTRATIVA DE VENTA AL POR MENOR POR CORREO POR INTERNET Y VIA TELEFONICA DE JUEGOS DE MESA Y ACCESORIOS**

MOTIVO DEL DESENROLAMIENTO: **CONVENIO S.I.I. TERMINO DE GIRO 20260413**

REGISTRESE Y ARCHIVESE



JOSE JIMENEZ IRRIBARRA
JEFE SECCION RECEPCION ANTECEDENTES Y
ARCHIVO

C.C. ROL N°: **507948-9**
C.C. TESORERIA



RAMON ENRIQUE SANTOS DIEZ
JEFE DEPARTAMENTO DE PATENTES
MUNICIPALES



Código verificador: 8805900000000LC91400126050
<https://www.lascondesonline.cl/ValidaFirma/Index.aspx>